

Prova Prática 1 - Flutter

 A avaliação consiste fazer melhorias no sistema que construímos juntos em aula.

1 – No sistema, temos dois menus separados (um para fazer upload de imagem e outro para fazer o cadastro do carro). Você deve incluir a funcionalidade de upload de imagem no cadastro de carro, de modo a enviar para a API de cadastro, além dos dados que fizemos juntos, também a URL da imagem do carro.

2 – O cadastro de carros não possui nenhuma validação de dados. Você deve fazer a validação de modo que todos os campos (exceto a imagem) sejam obrigatórios.

3 – Para cadastrar o tipo do carro, foi utilizado um campo de texto, que possibilita ao usuário informar qualquer valor. Você deve utilizar qualquer widget do flutter que seja mais adequado a este tipo de dado (como, por exemplo, botão de radio). As opções possíveis são: Luxo, esportivo e Clássicos. Lembre-se que este campo deve ser de preenchimento obrigatório, conforme obrigatório (com validação).

4 – A funcionalidade de cadastro de carro está em um menu, quando o ideal é estar na mesma página que lista os carros. Você deve inserir um componente na página que lista os carros para fazer a chamada ao formulário que realiza o cadastro. Ao clicar em cancelar, deve voltar para a página que lista os carros.

**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:**

**- Você pode utilizar qualquer fonte de pesquisa. Uma boa fonte é a própria página da documentação do flutter:** <https://flutter.dev/docs>

**- Implementação igual a de outro aluno implica em nota anulada para ambos.**

* Funcionalidade 1: 3 pontos
* Funcionalidade 2: 1 pontos
* Funcionalidade 3: 3 pontos
* Funcionalidade 4: 3 pontos

**COMO ENTREGAR:** compactar a pasta “lib” do projeto e fazer o upload na ferramenta avaliação.