

# EXERCÍCIO DE MODELAGEM / MAPEAMENTO DE DADOS / IMPLEMENTAÇÃO

Neste projeto os alunos deverão individualmente elaborar o banco para controlar cadastro de times de futebol de um campeonato amador.

Cada time deverá ter as seguintes informações em seu cadastro: Nome, Apelido e Data de Criação;

O Campeonato deverá contar inicialmente com 3 equipes, podendo ser cadastrados até 5 times.

Sendo assim os jogos que deverão acontecer serão entre IDA e VOLTA poderão ser até 20 (5x5 - 5 (pois cada time não joga contra si mesmo)

Teremos a seguinte tabela de pontuação:

- EMPATE: 1 ponto para cada time
- 5 pontos para o vencedor para VITÓRIA FORA DE CASA (COMO TIME VISITANTE)
- 3 pontos para o vencedor para VITÓRIA EM CASA (COMO TIME MANDANTE)

O que meu banco/aplicação vai ter que me mostrar?

- Quem é o campeão no final do campeonato?
- Como faremos para verificar os 5 primeiros times do campeonato?
- Como faremos para calcular a pontuação dos times de acordo com os jogos que aconteceram?
- Como ficaria com trigger ou como ficaria com uma stored procedure?
- Quem é o time que mais fez gols no campeonato?
- Quem é que tomou mais gols no campeonato?
- Qual é o jogo que teve mais gols?
- Qual é o maior número de gols que cada time fez em um único jogo?

	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
A		X	X
B	X		X
C	X	X	